

**UCHWAŁA NR LI/346/2023
RADY GMINY ŻELECHLINEK**

z dnia 26 kwietnia 2023 r.

**zmieniająca uchwałę w sprawie przyjęcia programu opieki nad zwierzętami bezdomnymi oraz
zapobiegania bezdomności zwierząt na terenie Gminy Żelechlinek na rok 2023**

Na podstawie ust. 2 pkt 15) ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (T.j. Dz. U. z 2023 r. poz. 40, poz. 572) i art. 11a ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 r. o ochronie zwierząt (T.j. Dz. U. z 2022 r. poz. 572) Rada Gminy Żelechlinek **uchwala, co następuje:**

§ 1. W załączniku do Uchwały Nr L/329/2023 z dnia 9 marca 2023 r. Rady Gminy Żelechlinek w sprawie przyjęcia programu opieki nad zwierzętami bezdomnymi oraz zapobiegania bezdomności zwierząt na terenie Gminy Żelechlinek na rok 2023 (Dz. Urz. Woj. Łódzkiego z 2023 r. poz. 2728) wprowadza się następujące zmiany:

1) § 6 otrzymuje brzmienie:

„§ 6. **Sprawowanie opieki nad kotami wolno żyjącymi, w tym ich dokarmianie** realizuje Urząd Gminy poprzez:

- 1) ustalanie miejsc, w których przebywają koty wolnożyjące, na podstawie informacji od mieszkańców lub pracowników Urzędu Gminy, w tym liczenie ich populacji;
- 2) zakup karmy i dokarmianie, przez wyznaczonego pracownika Urzędu Gminy. Dokarmianie kotów wolnożyjących będzie się odbywało raz w tygodniu, w okresie zimowym od 15 listopada do 15 marca następnego roku, w miejscach ich przebywania;
- 3) zapewnienie dostępu do wody.”;

2) § 10 otrzymuje brzmienie:

„§ 10. **W celu zapewnienia miejsca dla zwierząt gospodarskich**, wskazuje się nieruchomości położoną w miejscowości Żelechlinek przy ul. Wojska Polskiego 14A – tel. 609-513-434.”.

§ 2. Wykonanie uchwały powierza się Wójtowi Gminy Żelechlinek.

§ 3. Uchwała wchodzi w życie po upływie 14 dni od daty ogłoszenia w Dzienniku Urzędowym Województwa Łódzkiego.

§ 4. Uchwała podlega podaniu do publicznej wiadomości poprzez wywieszenie na tablicy ogłoszeń w Urzędzie Gminy w Żelechlinku, a także zamieszczenie jej treści w Biuletynie Informacji Publicznej.

Przewodnicząca Rady Gminy
Żelechlinek

Diana Mucha